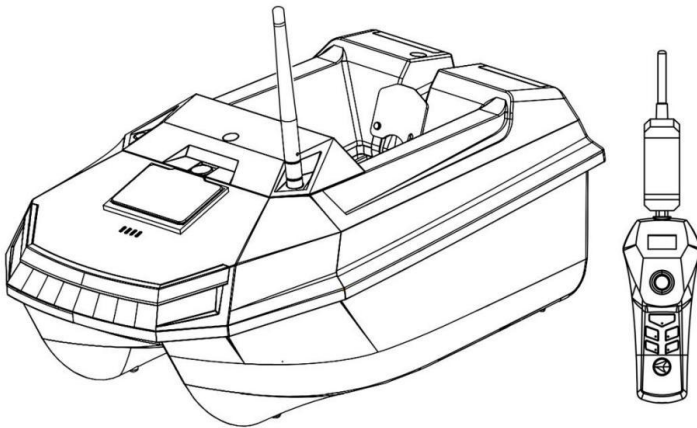


MANUEL D'UTILISATION

INTREPID (AKA "CatchX Mini")

BATEAU AMORCEUR GPS



SCANNEZ LE CODE QR POUR REGARDER LES VIDÉOS TUTORIELLES



REMARQUE : Réglez toujours un point de départ avant le voyage, que ce soit manuellement ou via l'application.

Veuillez consulter la page de dépannage dans la section 8 du manuel pour résoudre les problèmes courants.

1. Spécifications

Bateau

Poids avec batterie:	2.8 kg
Dimensions:	H21.3cm*W31.4cm*L48.2cm
Nombre de bacs:	1 bac
Vitesse maximale:	1m/s
Portée:	400 mètres pour la télécommande ; 250 mètres pour le contrôle par
Capacité du bac:	1.5kg
Autonomie de la batterie	2 heures de fonctionnement continu
Éclairage du bateau:	1 blanc à l'avant;1 rouge à l'arrière
Température de fonctionnement :	-10 à 45° C
Température de stockage:	-20 à 25° C (15 mois)
Fréquence radio:	2.4GHZ
Niveau d'étanchéité:	Haut: Résistant aux éclaboussures Bas: Entièrement étanche
Type de batterie:	Pack de batteries Li-ion
Capacité:	7500mAh * 1
Voltage:	7.4V

Télécommande

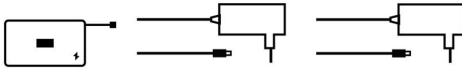
Fréquence:	2.4GHZ
Durée de jeu:	3 heures de fonctionnement continu
Niveau d'étanchéité:	Non étanche
Type de batterie:	18650 1S 1P
Capacité:	3200mAh
Voltage:	3. 7V

*Nous recommandons vivement d'utiliser les chargeurs fournis par Rippton pour un chargement sans problème.

Liste de l'emballage?



Bateau



Batterie

Chargeur de batterie pour bateau

Chargeur pour télécommande (Type-C)



Câble adaptateur de charge



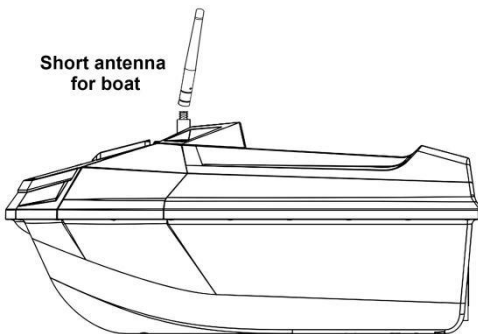
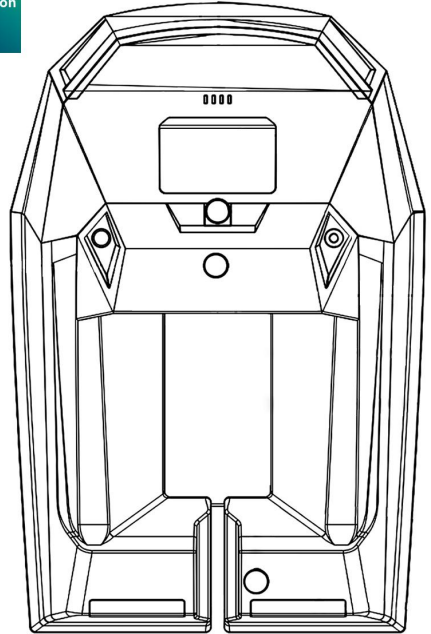
Antenne courte pour bateau



Antenne longue pour télécommande



Télécommande



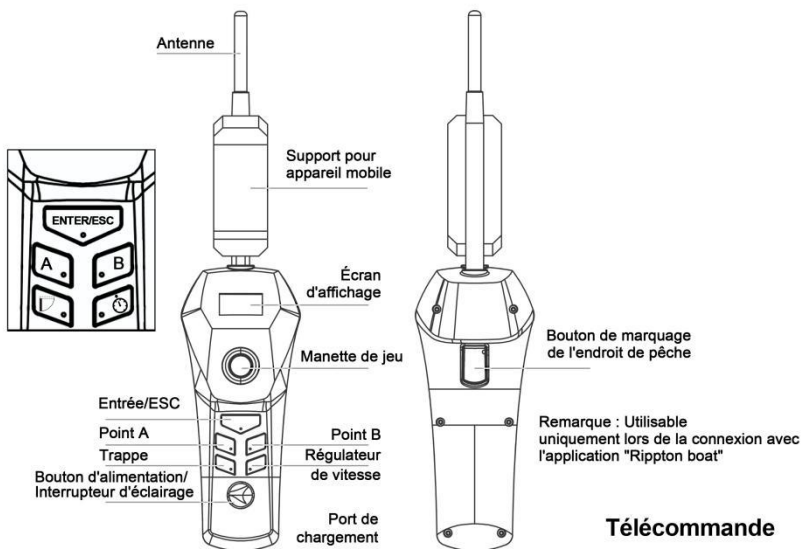
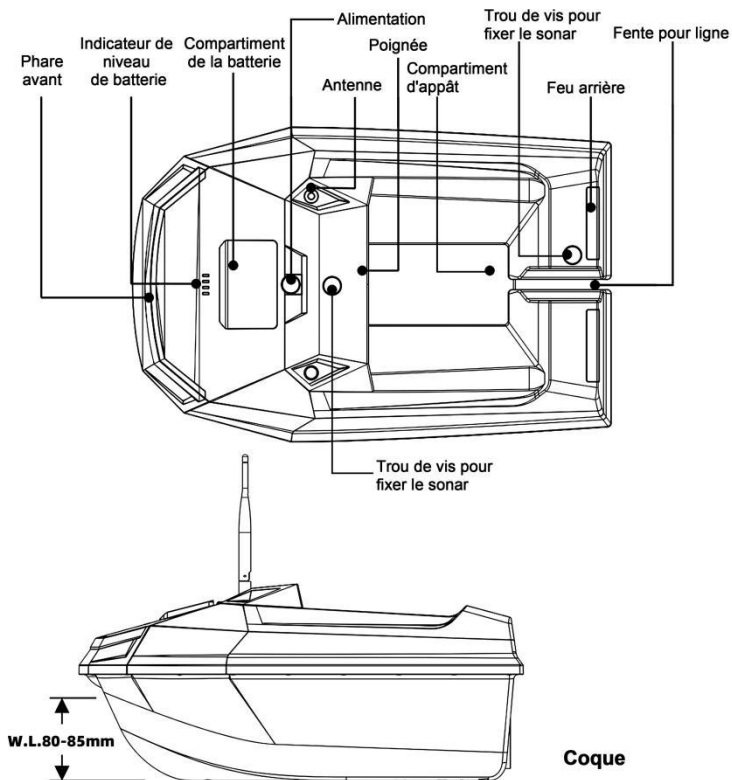
Short antenna for boat



Antenne courte pour le bateau

En raison de mises à niveau matérielles ou de mises à jour logicielles, les paramètres et l'interface de ce manuel peuvent être sujets à des modifications. Vous pouvez visiter notre site web officiel pour télécharger la dernière version. <https://www.ripton.com/support>

2. Vue d'ensemble du matériel

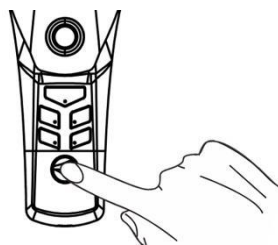
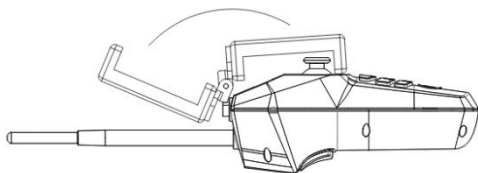


Mode (A: Automatique / M: Manuel)					
Force du signal		11A	R61%		B 8.0V
Nombre de satellites					Tension de Catch X
Direction de la proue du bateau					Niveau de batterie de la télécommande
Distance		D:0.0m	S:0.0m/s	Barre d'informations	
				Vitesse	

3. Instruction

3.1 Comment utiliser le bateau uniquement avec la télécommande

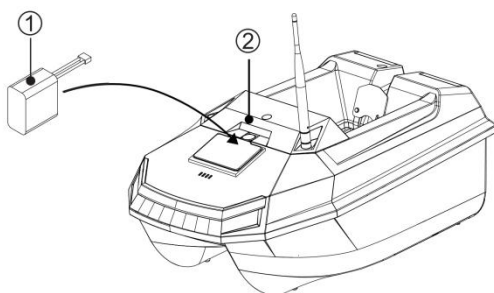
3.1.1 Allumez la télécommande



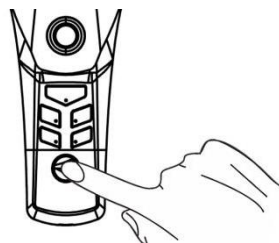
Déployez le support et **appuyez longuement** sur le bouton d'alimentation pendant 2 secondes.

Remarque: La télécommande n'est pas étanche, veuillez éviter tout contact avec l'eau. La télécommande vibrera lorsque le niveau de batterie sera faible.

3.1.2 Allumez le bateau et la lumière



Appuyez brièvement sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour.



- Placez la batterie du bateau dans le compartiment, allumez-le et fermez correctement le compartiment ;
- Placez le bateau sur une surface plane, **appuyez brièvement** sur le bouton d'alimentation du bateau et attendez 10 secondes jusqu'à ce que le bateau soit allumé (un long bip se fera entendre lorsque le bateau sera activé).

Remarque: Pour optimiser les performances du bateau, veuillez vous assurer qu'il est placé sur une surface plane lors de son activation.

📶 15 M R74% 🔋 B8.0V

✅ Prêt à contrôler

📶 -- M R74% 🔋 B8.0V

❌ En attente de connexion

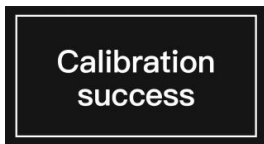
Remarque: Il est conseillé d'utiliser le bateau normalement une fois que la puissance du signal est au maximum et que le nombre de satellites est de 15 ou plus..

3.1.3 CALIBRAGE

- Mettez d'abord le bateau activé dans l'eau. Ensuite, **appuyez simultanément et maintenez enfoncés** les boutons "Point A" et "Point B" pendant 3 secondes pour entrer dans le processus de calibrage.

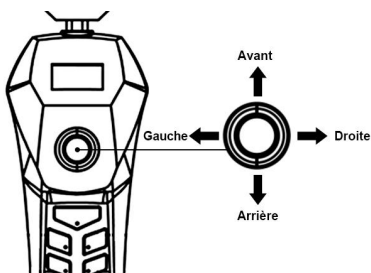


- Le bateau tournera sur place pour effectuer le calibrage automatiquement. Lorsque le calibrage est terminé, l'écran de la télécommande vous indiquera la réussite. En cas d'échec dû à des interférences, le bateau s'arrêtera de tourner après 40 secondes et vous donnera le message correspondant.



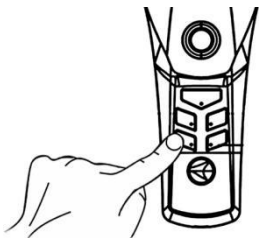
3.1.4 FONCTIONNEMENT ENTIÈREMENT MANUEL

3.1.4.1 MOUVEMENT



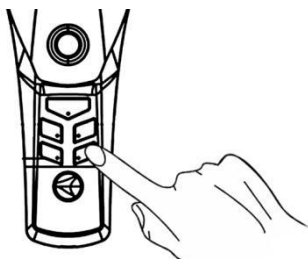
- En mode manuel, vous pouvez diriger le bateau dans n'importe quelle direction en poussant le joystick dans la direction correspondante
- La vitesse maximale est d'environ 1 m/s.

3.1.4.2 LIBÉRATION DE LA TRÉMIE



- **Appuyez longuement** sur le bouton 'Hopper' pendant 3 secondes pour déposer les appâts/amorces dans la trémie.
- Après le dépôt, veuillez remettre manuellement la trémie dans sa position d'origine.

3.1.4.3 CONTRÔLE DE CROISIÈRE



- **Appuyez longuement** sur le bouton 'Cruise Control' pendant 3 secondes pour faire naviguer le bateau automatiquement en ligne droite.
- **Tirer le joystick vers le bas** permet de quitter le mode 'Cruise Control'.

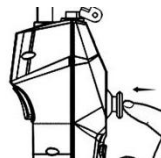
3.1.5 FONCTIONNEMENT AUTOMATIQUE

3.1.5.1 DÉFINITION ET UTILISATION DU POINT DE RETOUR/OME

POINT SET AND USAGE

◇ SET

- Conduisez le bateau jusqu'à un point que vous souhaitez définir comme point de retour;
- Appuyez brièvement** sur le joystick vers le bas, une boîte de dialogue apparaîtra à l'écran comme suit :



Press ENTER to
set Home

- Appuyez brièvement** sur le bouton 'Enter/ESC', l'écran affichera les messages suivants pour indiquer le succès ou l'échec.

Set success

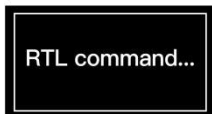
Set fail

Remarque: Il est important de définir le point de retour après le calibrage, même si vous souhaitez simplement utiliser le bateau manuellement. **Grâce au point de retour, le bateau pourra effectuer un retour au point de départ via la télécommande ou en cas de batterie faible ou de perte de signal.**

◇ **UTILISATION**

- d. **Appuyez longuement** sur le joystick vers le bas pour activer le retour au point de départ.

Lors de l'atteinte du point de retour, un symbole d'ancre apparaîtra à l'écran, accompagné d'une légère vibration toutes les 3 secondes comme indication.



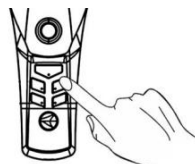
Si vous souhaitez annuler le retour au point de départ en cours de route, **appuyez et maintenez enfoncé** le bouton 'Enter/ESC' jusqu'à ce que ce soit annulé.



3.1.5.2 DÉFINITION ET UTILISATION DU POINT DE MISSION

◇ **SET**

- a. Après avoir déterminé le point de retour, conduisez le bateau à la position proposée pour déposer les appâts/amorces. Ce mini bateau vous permet de définir 2 points de mission : Point A et Point B;
- b. **Appuyez brièvement** soit sur le bouton du Point A soit sur le bouton du Point B, une boîte de dialogue apparaîtra à l'écran comme suit:



- c. **Appuyez brièvement** sur le bouton 'Enter/ESC', l'écran affichera 'Configuration réussie' ou 'Échec de la configuration'.
- d. Une fois qu'un point est défini, un autre point peut être défini ensuite

✧ UTILISATION

e. **Appuyez longuement** sur le bouton du Point A/B que vous avez défini pour effectuer la tâche:



f. Une fois le point assigné atteint, un symbole d'ancre apparaîtra à l'écran, accompagné d'une légère vibration toutes les 3 secondes comme indication. **Veillez appuyer longuement sur le bouton Hopper pour larguer manuellement les amorces ou les appâts.**



Si vous souhaitez annuler la tâche en cours de route, **appuyez et maintenez enfoncé** le bouton 'Enter/ESC' jusqu'à ce que l'annulation soit effectuée.



3.1.5.3 SORTIR DU MODE AUTOMATIQUE

Lorsque vous sélectionnez soit "Retour au point de départ" soit une mission de point A/B, vous êtes en mode automatique. Lorsque le bateau atteint le point de passage désigné, une icône d'ancre apparaîtra à l'écran et votre bateau restera en mode automatique. Si vous souhaitez passer au contrôle manuel, vous devez **appuyer et maintenir enfoncé** le bouton Enter/ESC pour quitter le mode automatique.





Si vous avez utilisé l'application 'Rippton Boat' pour effectuer une tâche automatique et souhaitez reprendre le contrôle avec la télécommande, vous devez également **appuyer et maintenir enfoncé** le bouton Enter/ESC pour quitter le mode automatique.

3.2 COMMENT UTILISER LE BATEAU AVEC L'APPLICATION

3.2.1 TÉLÉCHARGER L'APPLICATION

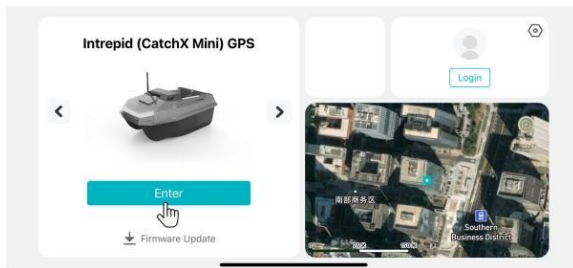
Veillez rechercher 'Rippton Boat' dans l'App Store pour vos appareils iOS, ou dans Google Play, Samsung Galaxy Store ou Huawei Store pour vos appareils Android, ou scanner le code QR ci-dessous pour télécharger l'application, afin de contrôler le bateau de manière plus simple. L'installation de l'application nécessite le système **Android 8.0** ou supérieur et **iOS 9.0** ou supérieur.



Rippton Boat

3.2.2 PRÉCHARGER LA CARTE À L'AVANCE

Avant de connecter le bateau à votre appareil mobile (ce qui restreindra temporairement l'accès à Internet de votre appareil), il est essentiel d'accéder d'abord à l'interface d'exploitation de l'application 'Rippton Boat' tout en étant connecté à Internet. Cette étape est cruciale pour précharger la carte de votre destination de pêche afin d'assurer une expérience fluide.



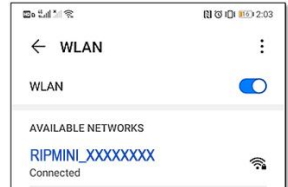
La carte de votre position actuelle sera préchargée automatiquement après avoir accédé à l'interface d'exploitation. Lorsque vous voyez la carte chargée et affichée comme ci-dessous, cela signifie que le préchargement de la carte a été réussi.



Remarque: Sans précharger la carte, cela entraînera une défaillance de connexion entre le bateau et votre appareil mobile.

3.2.3 CONNEXION AVEC L'APPLICATION

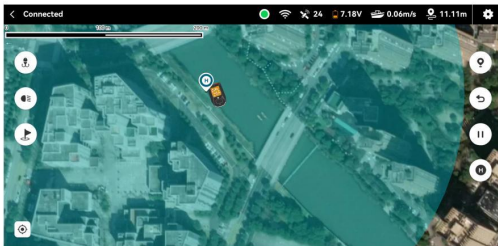
- a. Après avoir allumé la télécommande et le bateau, recherchez le signal Wi-Fi du bateau dans les paramètres de votre appareil mobile. Trouvez le nom Wi-Fi du bateau (au format **RIPMINI_XXXXXXXX**) et établissez une connexion avec le mot de passe **12345678**.



Remarque: Cette étape entraînera la perte de votre connexion Internet. **Nous vous suggérons également de désactiver les données cellulaires sur votre téléphone portable pour éviter toute interruption de la connexion entre votre bateau et votre téléphone.**

- b. Ouvrez 'Rippton Boat', sélectionnez 'Intrepid (CatchX Mini) GPS', puis appuyez sur 'Entrer' comme à l'étape 3.2.2

3.2.4 BRÈVE INTRODUCTION DE L'INTERFACE D'EXPLOITATION DE L'APPLICATION

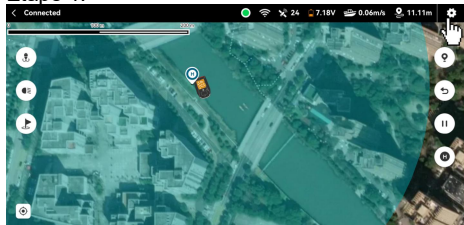


- | | | | |
|--|-----------------------------------|--|-----------------------------------------|
| | Libération de la trémie | | Points historiques |
| | Allumage/Extinction de la lumière | | Retour au point de départ |
| | Marquage en temps réel des spots | | Mettre en pause la mission |
| | Retour à l'interface précédente | | Définir un nouveau point de départ |
| | Réinitialisation de la trémie | | Démarrer la mission |
| | Nombre de satellites | | Puissance de la batterie |
| | | | Force de connexion |
| | | | Distance par rapport au point de départ |
| | | | Vitesse |
| | | | Réglages communs |
| | | | Voir le Journal |
- EKF
- Le mode automatique fonctionne bien dans les conditions environnementales actuelles
 - Le mode automatique est compromis par les conditions environnementales actuelles
 - Le mode manuel est plus adapté aux conditions actuelles

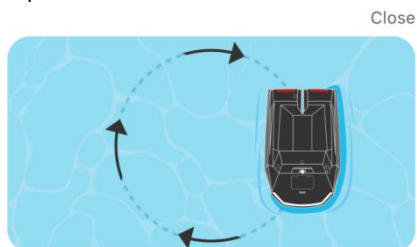
Si un nouveau bouton apparaît suite à la mise à jour de l'application, veuillez trouver des informations plus détaillées dans la playlist de Mini GPS Boat sur YouTube en scannant le code QR.

3.2.5 CALIBRAGE PAR L'APPLICATION

Étape 1:



Étape 3:



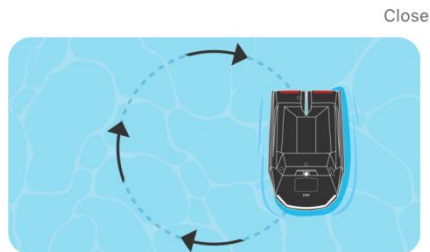
Before calibration, please ensure the boat is connected to the remote and is placed on a water surface.

Close



Calibration completed.
Now you can set a mission.

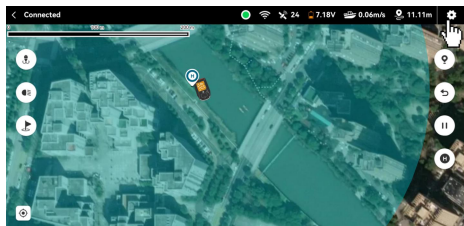
Étape 2:



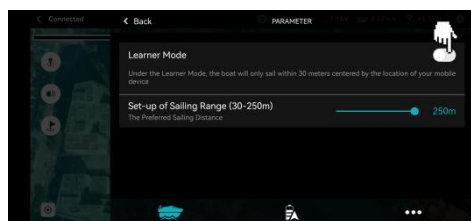
Calibration starts now.
The boat will rotate clockwise.

3.2.6 MODE APPRENTISSAGE

Étape 1:



Étape 2:



Le mode apprentissage (portée de navigation limitée à 30 m) est activé la première fois que vous entrez sur la page. Il peut être désactivé dans les paramètres généraux. Lorsque le mode apprentissage est désactivé, la distance de navigation peut être ajustée entre 30 et 250 m et vous

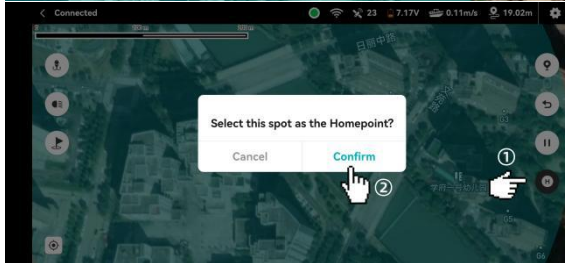
n'aurez plus d'instruction avant chaque opération.

3.2.7 CRÉER UN PLAN DE MISSION POUR LE LARGAGE AUTOMATIQUE



1. Appuyez sur le bouton 'Point de Retour';
2. Déplacez la carte pour placer l'icône 'H' à l'endroit souhaité comme point de retour.

Si vous avez défini le point de retour à l'aide de la télécommande, ce point sera synchronisé avec l'application mobile.



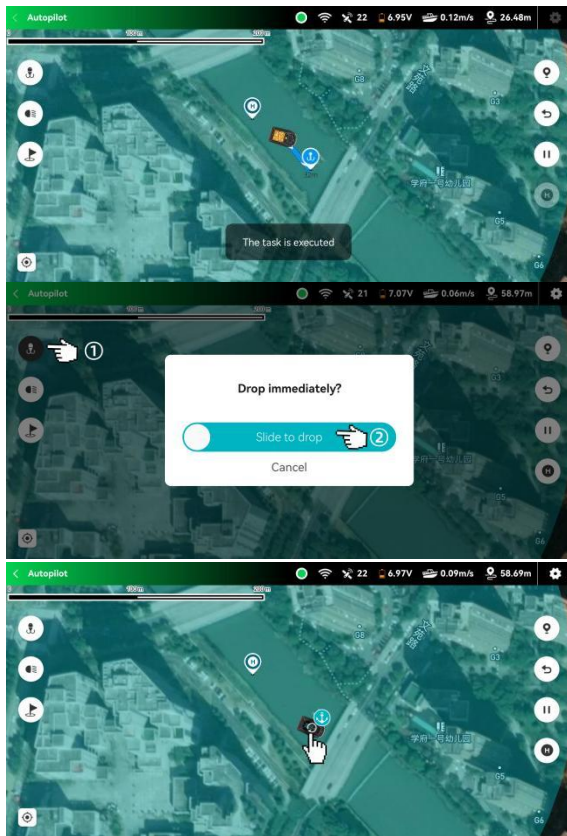
1. Appuyez de nouveau sur le bouton 'Point de Retour';
2. Appuyez sur le bouton 'Confirmer'.



Dans le cercle vert, appuyez longuement sur l'écran pour définir un point de mission jusqu'à ce que le marqueur bleu apparaisse.



Appuyez sur 'Démarrer' pour effectuer la tâche..



Le statut dans le coin supérieur gauche passera en mode pilote automatique.

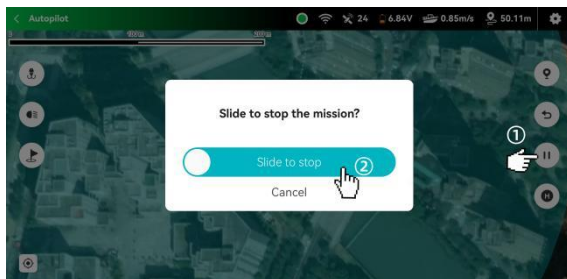
Le bateau commencera à se diriger vers le point de passage.

Lorsque le bateau arrive au point de mission, appuyez d'abord sur le bouton 'Largage de la trémie', puis faites glisser le bouton pour larguer vos appâts/amorces;

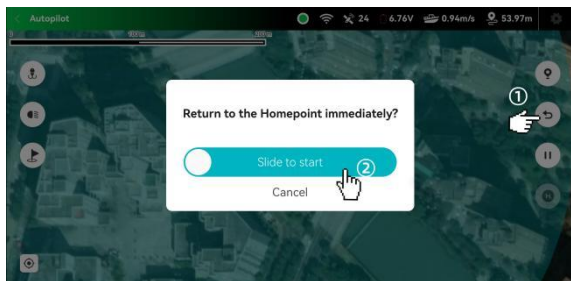
Si vous appuyez sur le bouton 'Annuler', le bateau restera au point de mission en attendant vos actions supplémentaires.

Lorsque les appâts/amorces sont largués, veuillez appuyer sur le bouton 'Réinitialiser' avant de commencer une nouvelle tâche.

3.2.8 PAUSE ET RETOUR AU POINT DE RETOUR PAR L'APPLICATION

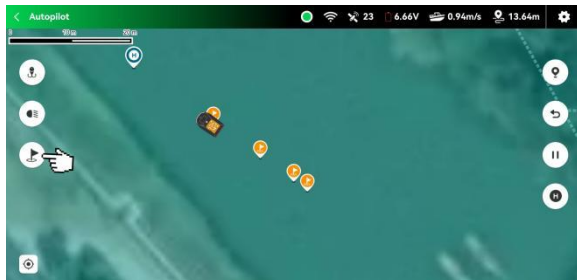


Pendant la mission, vous pouvez arrêter la tâche en cours en appuyant sur le bouton de pause situé sur le côté droit, et faites glisser pour confirmer. Appuyez de nouveau sur le bouton de pause pour reprendre la tâche.



Si vous souhaitez que le bateau revienne au point de retour pendant la mission, appuyez simplement sur le bouton correspondant et faites glisser pour confirmer, le bateau naviguera automatiquement en arrière.

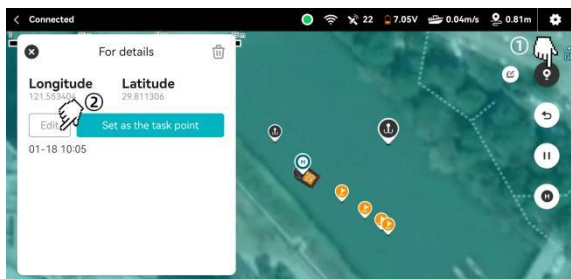
3.2.9 MARQUAGE DES ENDROITS EN TEMPS RÉEL SUR LA CARTE



Ce bateau prend en charge deux façons de marquer des points de passage en temps réel sur la carte mobile:

1. En cliquant sur le bouton de drapeau dans l'application, un marqueur de drapeau orange sera automatiquement généré à l'emplacement actuel du bateau, même si le bateau est en mouvement ;
2. En appuyant sur la gâchette à l'arrière de la télécommande, vous pouvez également marquer la position actuelle du bateau à tout moment, laissant un marqueur de drapeau orange.

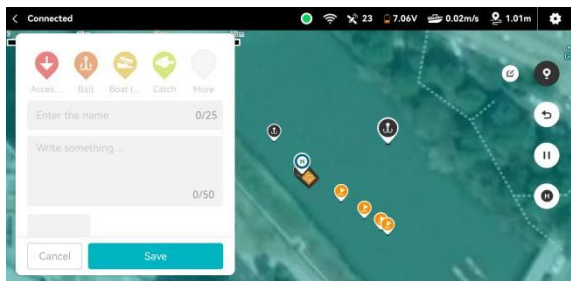
3.2.10 POINTS DE PASSAGE HISTORIQUES



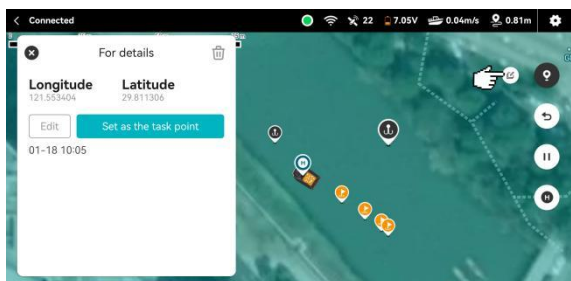
Ce bateau a la capacité de sauvegarder d'innombrables points de passage historiques, qu'ils soient marqués en temps réel ou exécutés précédemment lors de tâches de filet.

Après avoir cliqué sur le bouton correspondant, vous pouvez personnaliser les points de passage historiques en les éditant.

Bien sûr, vous pouvez également choisir un point de passage historique comme nouveau point de mission et exécuter à nouveau la tâche de filet.

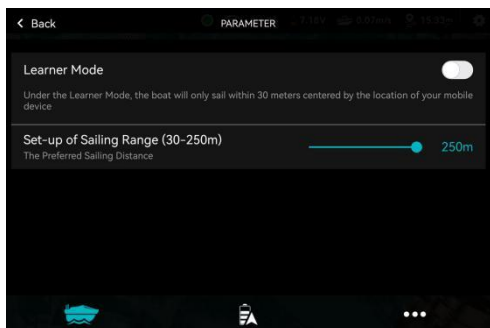


L'application Rippton Boat fournit différentes étiquettes pour aider les pêcheurs à distinguer les caractéristiques uniques de chaque point de passage.

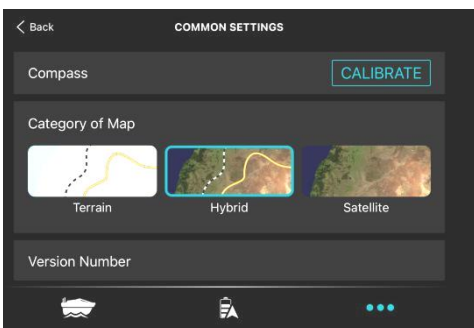


En cliquant sur le bouton à l'écran, vous pouvez sélectionner et supprimer des points de passage historiques par lots.

3.2.11 PARAMÈTRES GÉNÉRAUX



- **Mode Apprenti**
En mode Apprenti, le bateau ne naviguera qu'à l'intérieur d'un rayon de 30 mètres centré sur l'emplacement de votre appareil mobile
- **Configuration de la portée de navigation (30-250m)**
La distance de navigation préférée : 30-250 m.



- **Calibration de la boussole**
Veuillez vous référer à l'étape 3.2.5.
- **Catégorie de carte**
Sélectionnez une catégorie de carte : Terrain, Hybride, Satellite.
- **Numéro de version**
Vérifiez le numéro de version du firmware installé dans votre bateau.

4. SÉCURITÉ INTÉGRÉE

Il existe 3 façons d'activer le mécanisme « Retour à la maison », à condition que le point de départ ait été défini.

1. Retour en cas de batterie faible:

Définissez la valeur la plus basse (6,5-6,8V) pour l'alarme de basse tension. Lorsque la tension de la batterie atteint cette valeur, le bateau retournera automatiquement au point de départ.

Lorsque la tension est inférieure à 6,5V, la lumière de position du bateau clignotera rapidement trois fois par seconde, avec un rappel toutes les minutes..

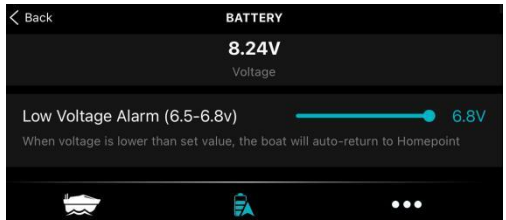
2. Perte de connexion avec la télécommande:

Lorsque la télécommande est éteinte ou que le bateau navigue au-delà de la portée de 400 mètres, le bateau retournera automatiquement.

3. Un bouton pour retourner au point de départ :

Veillez vous référer à l'étape 3.1.5.1.d.

Remarque: Lorsque le niveau de batterie de la télécommande est inférieur à 5 %, la télécommande vibrera continuellement jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton « Entrer/Échap » pour arrêter.



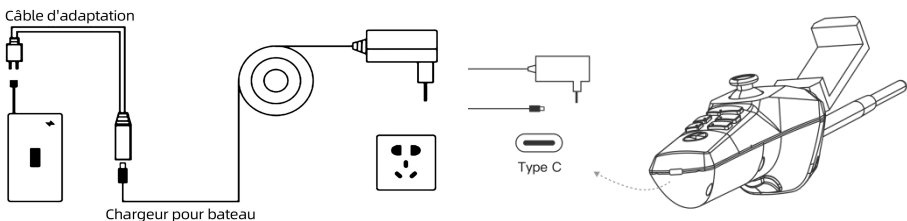
5. EKF

EKF

- Auto mode works fine under current environmental conditions.
- Auto mode is compromised by current environmental conditions.
- Manual mode is more fit for current conditions.



6. CHARGING



Pour la batterie du bateau: Veillez charger la batterie séparément après l'avoir retirée du compartiment de la batterie (veuillez vous référer à l'image ci-dessus).

7. ENTRETIEN DE LA BATTERIE

- Pour prévenir une décharge excessive et éviter de réduire la durée de vie de la batterie, la batterie doit être entièrement chargée chaque mois, car un stockage à long terme aura un impact négatif.
- Pour un stockage à long terme, veuillez vous assurer que les interrupteurs d'alimentation du bateau et de sa télécommande sont éteints, et que le niveau de charge est supérieur à 80 %. Sinon, la batterie pourrait se décharger excessivement en raison d'une utilisation normale.
- Température de stockage : -20°C à 25°C (jusqu'à 15 mois).

8. DÉPANNAGE

<ul style="list-style-type: none">● Pourquoi je ne peux pas contrôler mon bateau avec la télécommande ?	<p>S1: Vérifiez si le bateau est toujours en mode automatique. Si c'est le cas, appuyez et maintenez le bouton « Enter/ESC » pour sortir de ce mode.</p> <p>S2: Vérifiez si le bateau est toujours en mode Croisière. Si c'est le cas, tirez le joystick vers le bas pour en sortir.</p> <p>S3: La télécommande est déchargée, le bateau retournera au point de départ de lui-même.</p> <p>S4: Le bateau est à court d'énergie. Rappelez rapidement le bateau lorsque la tension de la batterie approche de 6,5 V. Réglez le point de départ et la valeur de retour de batterie faible avant chaque voyage.</p>
<ul style="list-style-type: none">● Pourquoi mon bateau met-il un temps prolongé ou rencontre-t-il des difficultés à atteindre le point de tâche désigné ou le point de retour à la maison ?	<p>S1: Il est possible que le positionnement GPS du bateau soit constamment recalibré en raison de courants sous-marins turbulents. Veuillez patienter et attendre que le processus de calibration soit terminé.</p> <p>S2: Si le bateau ne répond pas aux commandes après avoir attendu 3 à 4 minutes, une opération manuelle peut être envisagée comme alternative.</p>
<ul style="list-style-type: none">● Pourquoi mon téléphone et le Wi-Fi du bateau sont-ils connectés, mais l'interface de contrôle du bateau montre toujours qu'il n'est pas connecté ?	<p>S1: La carte n'a pas été préchargée et il est nécessaire de la précharger sur l'application.</p> <p>S2: Après vous être connecté au Wi-Fi, veuillez vous assurer d'éteindre vos données cellulaires ou données mobiles pour éviter toute interférence.</p>
<ul style="list-style-type: none">● Pourquoi y a-t-il une déviation significative dans la position d'arrivée de mon bateau ?	<p>S1: Veuillez effectuer l'étalonnage avant chaque voyage.</p>
<ul style="list-style-type: none">● Pourquoi n'y a-t-il aucune réponse après avoir appuyé sur le bouton ?	<p>S1: Certains boutons nécessitent une pression longue, tandis que d'autres nécessitent une pression brève. Veuillez lire attentivement les instructions et suivre les étapes en conséquence.</p>

9. CONSEILS

- Mise à jour de l'application : Veuillez vous rendre dans l'App Store approprié et pertinent pour mettre à jour l'application Rippton de temps en temps conformément à la notification du système;
- Allumez toujours la télécommande en premier avant d'allumer le bateau. Pour éteindre, éteignez d'abord le bateau, puis la télécommande. Cela garantira que vous avez toujours le contrôle du bateau;
- La télécommande doit être protégée de l'eau en tout temps;
- Stockez votre bateau et votre télécommande dans un endroit chaud et sec lorsqu'ils ne sont pas utilisés, afin d'éviter toute condensation;
- Il est recommandé de nettoyer le bateau avec un chiffon humide après utilisation;
- Après utilisation, assurez-vous que toutes les batteries sont complètement chargées avant de ranger le bateau pour le prochain voyage;
- Si le bateau n'est pas utilisé pendant quelques mois, veuillez recharger les batteries chaque mois;
- La distance entre deux points que vous sélectionnez doit être supérieure à 5 mètres;
- L'emplacement réel où le bateau arrive aura probablement une déviation d'environ 1 mètre en raison des mouvements de l'eau;
- La portée du bateau dépend des conditions météorologiques et environnementales.

10. DECLARATION

La politique est celle de l'amélioration continue et nous nous réservons le droit de modifier les spécifications du produit et l'interface de l'application sans préavis. Les illustrations sont fournies à titre indicatif uniquement. Le produit réel peut être légèrement différent de l'image affichée en raison de différents types.

11. Garantie

Nous vous offrons une garantie de 12 mois à partir de la date d'achat.

La garantie couvre tous les défauts résultant de l'unité de propulsion et des parties électriques et électroniques du bateau, ainsi que des matériaux ou de la main-d'œuvre défectueux.

Elle ne couvre pas les batteries, les dommages résultant d'une mauvaise utilisation, les bris ou l'usure normale du bateau ou des équipements associés.

La garantie est annulée si des réparations ou des modifications sont effectuées par des personnes non autorisées.

La période de garantie pour la batterie rechargeable et les batteries LI-ION rechargeables est de 6 mois à partir de la date d'achat.



Name: Sea&Mew Accounting Ltd
Address: Electric Avenue Vision 25, London, Enfield EN3 7GD
Contact Person: Billy Han
Email: info@seamew.net



Name: Sea&Mew Consulting GmbH
Address: Mittenhuber Straße 4, 92318 Neumarkt
Contact Person: Yuan Li
Email: Compliance.EU@outlook.com

Manufacturer & Importer

Company Name: Ningbo Pelican Smart Fishing Tackle Co., Ltd

Address: 16 Yongchang Road, Xiangshan County, Ningbo, Zhejiang Province, China, 315000

Email for support: support@rippton.com or business@rippton.com

Made in China



RoHS

